

Laporan Aktiviti

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event Nama acara / program	Kelas E-Learning (Puzzle Online)	
Date & Time Tarikh & Masa	17-Disember-2016 10.00 am – 12.00 pm	
Location Lokasi	Pusat Internet 1Malaysia Taman Kesedar Jaya	
Purpose Tujuan	<i>Aktiviti ini bertujuan untuk memberi pendedahan kepada kanak-kanak tentang kewujudan permainan secara online seperti puzzle online dengan melayari laman web www.jigsawplanet.com</i>	
Details of recipients Butiran Penerima	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nur Masturina 2. Siti Nur Azurien 3. Siti Nur Azuwanis 4. M.Al-Ameen b Khairil Azuar 5. Amirah Nabilah 6. Nik Nur Ayuni Natasha 7. Sarah Humairah 8. Nur Anis Qalisya 9. Husna Alya 	Kanak-kanak berumur 6-9 tahun
Details of contribution Butir-butir berkaitan dengan aktiviti	Dalam aktiviti yang dijalankan, peserta disediakan satu aplikasi puzzle online untuk memulakan permainan.	
Benefits of the contribution Kebaikan / kelebihan aktiviti	Peserta dapat bermain permainan yang perlu berfikir secara online hanya dihujung jari sahaja. Permainan ini memerlukan peserta yang bijak berfikir serta pantas untuk menyiapkan puzzle dengan sempurna.	
Name of VIP Nama VIP	<i>Tiada</i>	
Name of guest VIP Nama tetamu daripada VIP	<i>Tiada</i>	
Main execution Pelaksanaan aktiviti utama	Peserta diterangkan cara-cara untuk bermain puzzle online dengan cara yang betul.	
Supporting activities Aktiviti Sokongan	Aktiviti menyiapkan puzzle dengan sempurna.	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Other participants Peserta Lain	<i>Tiada</i>	
Photo caption Keterangan gambar	 <p data-bbox="561 625 1240 699"><i>Peserta sedang khusyuk mendengar cara-cara untuk bermain puzzle dengan teknik yang betul.</i></p>	
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	 <p data-bbox="630 1037 1170 1077"><i>Peserta sedang khusyuk membuat puzzle.</i></p>	
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	 <p data-bbox="570 1436 1230 1549"><i>Tempat pertama menyiapkan puzzle online dengan pantas dimenang oleh adik M.Al-Ameen b Khairil Azuar</i></p>  <p data-bbox="586 1898 1214 1967"><i>Tempat kedua menyiapkan puzzle online dengan pantas dimenangi oleh adik Sarah Humairah</i></p>	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	 <p data-bbox="570 562 1230 636"><i>Tempat ketiga menyiapkan puzzle online dengan pantas dimenangi oleh adik Nik Nur Ayuni Natasha</i></p>  <p data-bbox="662 987 1138 1018"><i>Bergambar bersama semua peserta.</i></p>	
Terjemahan	<i>Tiada</i>	
Dokumen Sokongan	<i>Tiada</i>	

PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT
SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG