

## Laporan Aktiviti

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<b>Name of event</b> <b>Nama acara / program</b>	Kelas Asas Microsoft Paint : Penggunaan fungsi dalam Microsoft Paint	
<b>Date &amp; Time</b> <b>Tarikh &amp; Masa</b>	06-Sept-2016 3.00 pm– 5.00 pm	
<b>Location</b> <b>Lokasi</b>	PI1M Taman Kesedar Jaya	
<b>Purpose</b> <b>Tujuan</b>	<i>Aktiviti ini bertujuan untuk memberi tunjuk ajar kepada peserta tentang asas penggunaan aplikasi Paint dan sedikit latih tubi melukis sebarang lukisan menggunakan aplikasi ini</i>	
<b>Details of recipients</b> <b>Butiran Penerima</b>	<p style="margin-left: 40px;">1. Asad Ali Khan Bin Rahman 2. M.Fariehin Aidid 3. Nik Suhil Izwan Khan</p>	Pelajar Sek Ren
<b>Details of contribution</b> <b>Butir-butir berkaitan dengan aktiviti</b>	Dalam aktiviti yg dijalankan, peserta diberi sedikit taklimat pengenalan tentang fungsi Microsoft paint serta latih tubi melukis sebarang lukisan menggunakan aplikasi yang ada di dalam software ini	
<b>Benefits of the contribution</b> <b>Kebaikan / kelebihan aktiviti</b>	Peserta dapat mengenal dan mengetahui fungsi penggunaan Microsoft paint dan dapat mempraktikkannya untuk melahirkan kreativiti tersendiri dalam melukis.	
<b>Name of VIP</b> <b>Nama VIP</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Name of guest VIP</b> <b>Nama tetamu daripada VIP</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Main execution</b> <b>Pelaksanaan aktiviti utama</b>	Aktiviti bermula dengan penerangan berkaitan dengan Microsoft Paint oleh petugas PI1M dan diikuti dengan aktiviti melukis menggunakan aplikasi di Paint.	
<b>Supporting activities</b> <b>Aktiviti Sokongan</b>	Aktiviti melukis sebarang lukisan mengikut kreativiti dan idea tersendiri	
<b>Other participants</b> <b>Peserta Lain</b>	<i>Tiada</i>	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<b>Photo caption</b> <b>Keterangan gambar</b>	 <p><i>Peserta sedang melakukan latih tubi menggunakan aplikasi Paint</i></p>	
<b>Photo caption names</b> <b>Keterangan gambar berserta nama</b>	 <p><i>M.Fareihin sedang melukis lukisan menggunakan aplikasi paint</i></p>	
<b>Terjemahan</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Dokumen Sokongan</b>	<i>Tiada</i>	

**PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT**  
**SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG**

## Laporan Aktiviti

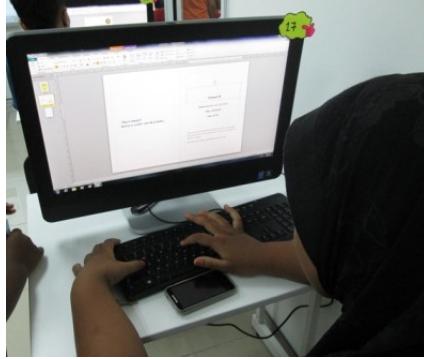
ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<b>Name of event</b> <b>Nama acara / program</b>	Kelas Pembelajaran Secara Online (Puzzle Online)	
<b>Date &amp; Time</b> <b>Tarikh &amp; Masa</b>	10-Sept-2016 2.30 pm – 4.30 pm	
<b>Location</b> <b>Lokasi</b>	Pusat Internet 1Malaysia Taman Kesedaran Jaya	
<b>Purpose</b> <b>Tujuan</b>	<i>Aktiviti ini bertujuan untuk memberi pendedahan kepada pelajar sekolah tentang kewujudan tentang permainan secara online seperti puzzle online dengan melayari laman web www.jigsawplanet.com.</i>	
<b>Details of recipients</b> <b>Butiran Penerima</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Zarif Bin Zubir</li> <li>2. Amirullah Amzar</li> <li>3. Muhd Amir Zarif</li> <li>4. NorHaifa Binti Che Ya</li> <li>5. Mohamad Amin Alimin</li> <li>6. Amir Zahin Rafiqin</li> <li>7. Amirah Aisyah</li> <li>8. Siti Nur Azwanis</li> </ul>	Pelajar Sek Ren
<b>Details of contribution</b> <b>Butir-butir berkaitan dengan aktiviti</b>	Dalam aktiviti yg dijalankan, peserta disediakan aplikasi puzzle online untuk memulakan permainan.	
<b>Benefits of the contribution</b> <b>Kebaikan / kelebihan aktiviti</b>	Peserta dapat bermain permainan yang perlu berfikir secara online dan dihujung jari sahaja. Permainan ini memerlukan peserta bijak untuk menyiapkan puzzle dengan sempurna.	
<b>Name of VIP</b> <b>Nama VIP</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Name of guest VIP</b> <b>Nama tetamu daripada VIP</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Main execution</b> <b>Pelaksanaan aktiviti utama</b>	Peserta diterangkan cara-cara untuk bermain puzzle online dengan betul.	
<b>Supporting activities</b> <b>Aktiviti Sokongan</b>	Aktiviti menyiapkan puzzle dengan sempurna.	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Other participants Peserta Lain	<i>Tiada</i>	
Photo caption Keterangan gambar	 <p><i>Peserta sedang khusyuk mendengar cara-cara untuk bermain puzzle dengan betul.</i></p>	
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	 <p>Zarif sedang khusyuk membuat puzzle.</p>	
Terjemahan	<i>Tiada</i>	
Dokumen Sokongan	<i>Tiada</i>	

**PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT**  
**SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG**

## Laporan Aktiviti

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<b>Name of event</b> <b>Nama acara / program</b>	Latihan Keusahawanan	
<b>Date &amp; Time</b> <b>Tarikh &amp; Masa</b>	19-Sept-2016 3.00 pm – 5.00 pm	
<b>Location</b> <b>Lokasi</b>	PI1M Taman Kesedar Jaya	
<b>Purpose</b> <b>Tujuan</b>	Aktiviti ini bertujuan untuk mengajar cara membuat iklan perniagaan di page laman web sosial selain cara mereka bentuk flyer promosi.	
<b>Details of recipients</b> <b>Butiran Penerima</b>	1. Mohammad Baihaqi Bin Mohd Nazmi 2. Nuraini Atekah	Lain-lain
<b>Details of contribution</b> <b>Butir-butir berkaitan dengan aktiviti</b>	Dalam aktiviti yg dijalankan, peserta diberi tunjuk ajar satu persatu cara membuat flyer dan cara membuat page perniagaan di facebook.	
<b>Benefits of the contribution</b> <b>Kebaikan / kelebihan aktiviti</b>	Peserta dapat mengetahui cara pengiklanan di faceebok dan cara membuat flyer.	
<b>Name of VIP</b> <b>Nama VIP</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Name of guest VIP</b> <b>Nama tetamu daripada VIP</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Main execution</b> <b>Pelaksanaan aktiviti utama</b>	Peserta diterangkan tentang kaedah memasukkan maklumat perniagaan di dalam laman web sosial, cara mencipta page perniagaan di facebook dan cara mereka flyer promosi di Microsoft publisher.	
<b>Supporting activities</b> <b>Aktiviti Sokongan</b>	Aktiviti mereka flyer menggunakan Microsoft publisher dan aktiviti mencipta page perniagaan di facebook.	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Other participants Peserta Lain	<i>Tiada</i>	
Photo caption Keterangan gambar	 <p><i>Peserta sedang membuat flayer perniagaan menggunakan Microsoft publisher.</i></p>	
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	 <p><i>Haniff sedang mengedit flyer menggunakan aplikasi Microsoft publisher</i></p>	
Terjemahan	<i>Tiada</i>	
Dokumen Sokongan	<i>Tiada</i>	

**PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT**  
**SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG**

## Laporan Aktiviti

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<b>Name of event</b> <b>Nama acara / program</b>	Pengenalan Kepada Dashboard Komuniti Dan Program Klik Dengan Bijak	
<b>Date &amp; Time</b> <b>Tarikh &amp; Masa</b>	24-Sept-2016 9.00 pagi – 12.00 tengahari	
<b>Location</b> <b>Lokasi</b>	Dewan KuliahMasjid Tengku Muhammad Faiz Petra	
<b>Purpose</b> <b>Tujuan</b>	<i>Aktiviti ini bertujuan untuk memperkenalkan dashboard kepada komuniti setempat serta cara-cara penggunaannya dan kelebihannnya. Selain itu, taklimat klik dengan bijak diberikan kepada para peserta.</i>	
<b>Details of recipients</b> <b>Butiran Penerima</b>	81 orang terlibat	Lain-lain
<b>Details of contribution</b> <b>Butir-butir berkaitan dengan aktiviti</b>	Dalam aktiviti yang dijalankan, para peserta diberi ceramah tentang penggunaan dashboard komuniti dan soal jawab daripada komuniti kepada petugas.	
<b>Benefits of the contribution</b> <b>Kebaikan / kelebihan aktiviti</b>	Dapat memberi pendedahan kepada para peserta tentang kegunaan dashboard komuniti dan cara-cara serta kelebihan dashboard komuniti tersebut. Para peserta juga diberi pendedahan tentang cara-cara penggunaan peralatan digital dengan betul. Seterusnya aktiviti soal jawab tentang klik dengan bijak.	
<b>Name of VIP</b> <b>Nama VIP</b>	<i>Imam Tua Masjid Jajahan</i>	
<b>Name of guest VIP</b> <b>Nama tetamu daripada VIP</b>	<i>Tiada</i>	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
<b>Main execution</b> <b>Pelaksanaan aktiviti utama</b>	Peserta diberi peluang untuk bertanya soalan kepada petugas jika tidak faham tentang dashboard komuniti dan klik dengan bijak.	
<b>Supporting activities</b> <b>Aktiviti Sokongan</b>	Aktiviti ini juga bertujuan untuk memberi pendedahan kepada para peserta mengenai fungsi dashboard komuniti dan beramah mesra dengan petugas pi1m. Peserta juga diberitahu tentang kelebihan jika menjadi ahli Pusat Internet 1Malaysia.	
<b>Other participants</b> <b>Peserta Lain</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Photo caption</b> <b>Keterangan gambar</b>	 <p><i>Para peserta sedang mendengar ceramah dashboard daripada petugas pi1m.</i></p>	
<b>Photo caption names</b> <b>Keterangan gambar berserta nama</b>	 <p><i>Petugas-petugas PI1M mengambil gambar kenangan bersama peserta setelah program tamat.</i></p>	
<b>Terjemahan</b>	<i>Tiada</i>	
<b>Dokumen Sokongan</b>	<i>Tiada</i>	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA

**PLEASE SUBMIT YOUR WRITTEN REPORT & PHOTOS BASED ON THIS GUIDE TO THE CONTENT  
APPLICATION DEVELOPMENT DEPARTMENT WITHIN ONE WEEK OF THE EVENT**  
**SILA KEMUKAKAN LAPORAN BERTULIS & GAMBAR-GAMBAR BERLANDASKAN PANDUAN  
YANG DIBERIKAN DAN HANTAR KE JABATAN PEMBANGUNAN APLIKASI KANDUNGAN DALAM  
TEMPOH SEMINGGU SELEPAS ACARA / PROGRAM BERLANGSUNG**